

Your way for...



Czyli, jak zgrać filmy z serwisów multimedialnych na twardy dysk komputera?

Dariusz „iDAREK” Więckiewicz
<http://dariusz.wieckiewicz.org>

- Format PDF -

Wersja dokumentu: **1.01** z dnia **24.09.2007**

Wstęp

Wielu z użytkowników Internetu, szczególnie ci mniej obeznani w obsłudze oprogramowania komputerowego zastanawiają się, w jaki sposób zgrać ulubiony filmik, piosenkę bądź śmieszna scenę zamieszczoną na serwisach multimedialnych opartych na streamingu¹, na dysk twardy komputera, z możliwością późniejszego odtworzenia bez konieczności korzystania z Internetu. W niniejszym dokumencie postaram się przedstawić, jak w łatwy sposób można tego dokonać.

Zarys

Niniejszy dokument oparty będzie na oprogramowaniu Microsoft Windows XP oraz przeglądarkach internetowych Opera i Mozilla Firefox.

Linki towarzyszące

YouTube	http://pl.youtube.com
Microsoft Windows	http://www.microsoft.com/poland/windows/default.msp
Opera	http://pl.opera.com
Mozilla Firefox	http://www.mozilla-europe.org/pl/products/firefox/features/
Wimpy Desktop FLV Player	http://www.wimpyplayer.com/products/wimpy_standalone_flv_player.html
Free Download Manager	http://www.freedownloadmanager.org/
Total Commander	http://www.ghisler.com
Wikipedia	http://pl.wikipedia.org
Free Flv to AVI Converter	http://www.nbxsoft.com/files/flvconverter.exe

Teoria

W serwisach multimedialnych spotykane są dwa główne typu emisji plików. Pierwszy typ opiera się na wbudowanych odtwarzaczach (apletach) plików FLV², natomiast drugi wykorzystuje odwołanie do zawartej w systemie przeglądarki Windows Media Player.

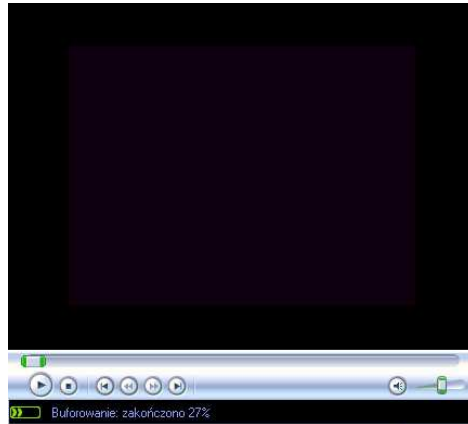
Przykłady:



Rys. 1. Odtwarzacze plików FLV na stronach WWW

¹ Media strumieniowe to technika dostarczania informacji multimedialnej na życzenie. Najpopularniejsze media strumieniowe opierają się na (...) więcej na http://pl.wikipedia.org/wiki/Media_strumieniowe

² Flash Video (FLV) jest plikiem filmowym używanym do (...) więcej na <http://pl.wikipedia.org/wiki/FLV>



Rys. 2. Odtwarzacz na stronie WWW bazujący o Windows Media Player

Różnica pomiędzy odtwarzaczem FLV a WMP jest taka, iż pliki FLV możemy zgrać w dogodną dla nas lokalizację po jego całkowitym pobraniu w oknie przeglądarki. W przypadku odtwarzacza WMP, można skopiować odpowiedni link i pobrać klip wideo w dowolnym programie pobierającym (akceleratory pobierania plików).

W przypadku plików FLV i serwisu YouTube³ można oczywiście posłużyć się odpowiednim oprogramowaniem dostępnym w Internecie, aby zapisać plik na dysku twardym. Jednakże, opisany przeze mnie sposób jest uniwersalny do wszystkich tego typu serwisów, nie tylko YouTube.

Praktyka cz.1 (FLV)

W pierwszej części omówię sposób zapisywania plików FLV odtwarzanych na stronach typu YouTube.

Pliki FLV zawierające dźwięk lub wideo, podczas ich odtwarzania zostają zapisane na dysk twardy komputera w pamięci *cache*⁴ przeglądarki internetowej. Pamięć *cache* można przejrzeć w dowolnym momencie i wydobyć z niej interesujące nas informacje.

Ważne jest, aby plik, który chcemy zachować, był w pełni pobrany w oknie przeglądarki.



Rys. 3. Klip pobierany (po lewej) oraz pobrany (po prawej)

³ YouTube - serwis internetowy umożliwiający publikację w internecie filmów, wideoklipów lub własnych mini produkcji, reklamujący się hasłem (...) *więcej na* <http://pl.wikipedia.org/wiki/YouTube>

⁴ Cache (pamięć podręczna) to mechanizm, w którym ostatnio pobierane dane dostępne ze źródła o wysokiej latencji i niższej przepustowości są (...) *więcej na* <http://pl.wikipedia.org/wiki/Cache>

Po poprawnym wczytaniu całego klipu, nie zamykając okna przeglądarki przechodzimy do folderu, w którym znajdują się pliki tymczasowe.

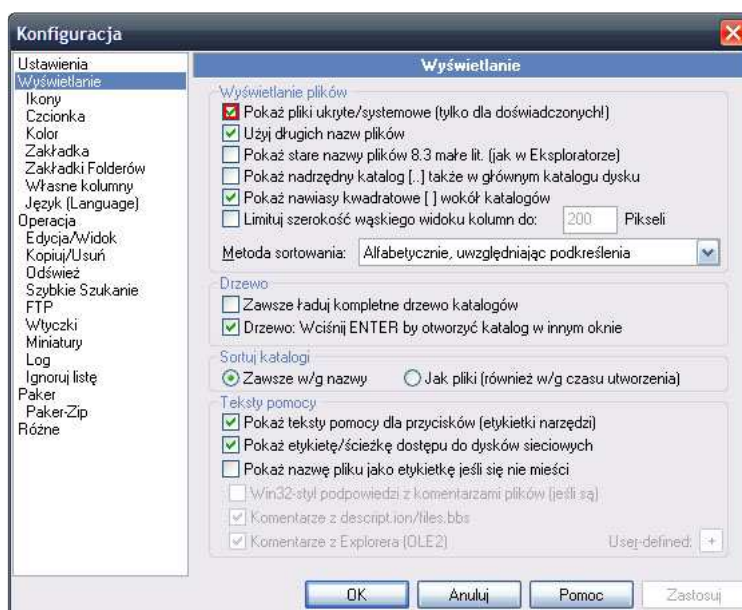
Uwaga! W większości przeglądarek internetowych zamknięcie okna powoduje automatycznie wyczyszczenie pamięci *cache*, a tym samym usunięcie pobranych plików.

Domyślne lokalizacje folderów pamięci tymczasowej *cache*:

Opera: C:\Documents and settings\{nazwa_użytkownika}\Dane aplikacji\Opera\Opera\profile\cache4

Firefox: C:\Documents and settings\Ustawienia lokalne\Dane aplikacji\Mozilla\Firefox\Profiles\{nazwa_profilu}\Cache

Najlepiej zrobić to za pomocą menedżera plików. Osobiście polecam Total Commandera z włączoną opcją pokazywania wszystkich plików, w tym ukrytych.



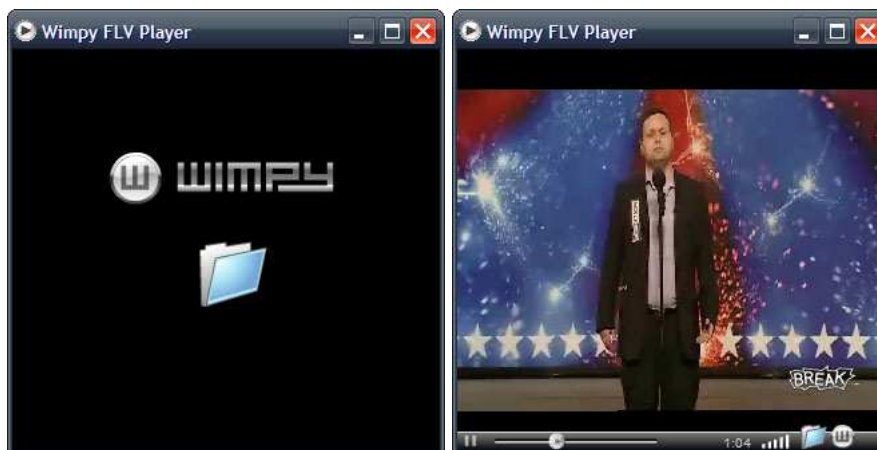
Rys. 4. Total Commander – Konfiguracja – Wyświetlenie

Będąc w odpowiednim folderze, z menu Total Commandera *Podgląd* wybieramy *Wielkość*, aby poseregować pliki od największego do najmniejszego.

W przypadku Opery mamy nieco prościej, gdyż z reguły pliki mają odpowiednie rozszerzenie np.: *opr03L3T.flv*, choć zdarzają się *opr03MDI.tmp*, przy których trzeba zmienić *.tmp* na *.flv* (podobnie w przypadku *.swf* i innych). Pliki które zajmują najwięcej miejsca (z reguły więcej niż ~200K) kopiujemy do wybranego przez nas folderu docelowego na dysku twardym.

Firefox stosuje nieco inne nazewnictwo, bez rozszerzeń. Stąd plik, który zajmuje najwięcej kopiujemy do folderu docelowego i nadajemy mu rozszerzenie *.flv*.

Po tym kroku możemy już przystąpić do sprawdzania plików. W tym celu niezbędny nam będzie program *Wimpy Desktop FLV Player*, w którym metodą Drag&Drop (Przeciągnij i upuść) otwieramy nasz plik multimedialny.



Rys. 5. Program Wampy – okno główne (po lewej), z otwartym plikiem (po prawej)

Teraz, jeżeli wiemy że plik się odtwarza, możemy mu zmienić nazwę, domyślnie nadaną przez przeglądarkę na dowolnie wymyśloną przez nas. Odtąd możemy cieszyć się plikiem, dostępnym od ręki bez konieczności dostępu do Internetu.

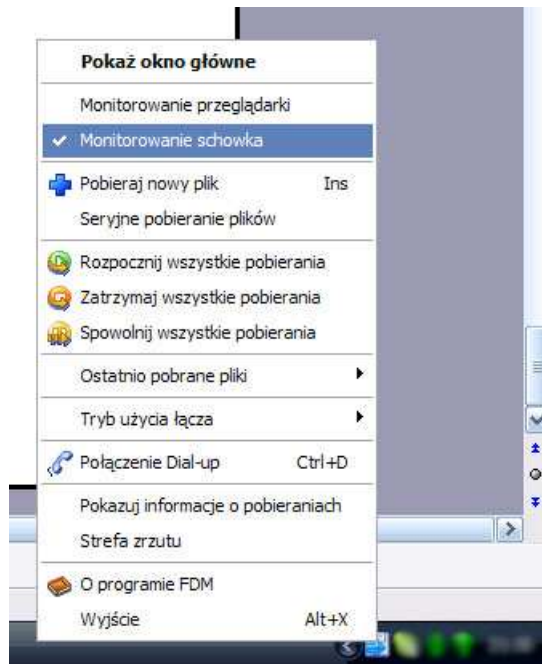
Pliki FLV możemy w łatwy sposób poddać konwersji do dowolnego formatu, aby móc odtwarzać je w ulubionym odtwarzaczu. Jednym z przydatniejszych programów jest [Free Flv to AVI Converter](#), pozwalający w łatwy sposób przerobić pliki wideo FLV na format AVI.

Praktyka cz.2 (WMP)

Drugim sposobem zamieszczania plików jest Windows Media Player, czyli odpowiednio Windows Media Audio (WMA) oraz Windows Media Video (WMV) za pośrednictwem odniesienia do odtwarzacza dostępnego w systemie.

Sposób pobierania plików udostępnianych w ten sposób jest wygodniejszy, gdyż można pobrać odpowiedni plik, bez konieczności pobierania go całego w oknie przeglądarki (pliki te z reguły zajmują o wiele więcej miejsca niż pliki FLV).

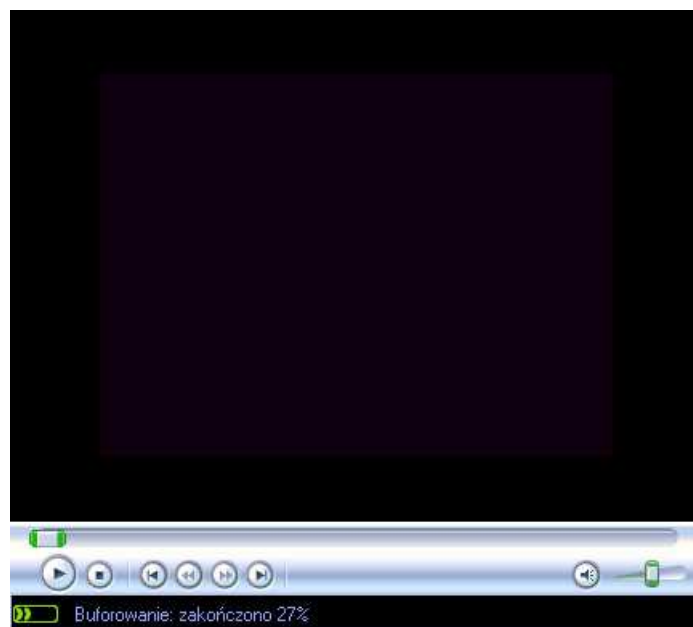
Oczywiście, domyślnie pliki Windows Media również pobierane są do folderu [cache](#) przeglądarek internetowych i można skopiować je po pełnym pobraniu jak w przypadku plików FLV. Kto jednak z nas chciałby oglądać np.: zwiastun nowego filmu trwający 5 minut przez okres 30 minut, czekając co trochę na wczytanie się kolejnego kawałka. W tym momencie, możemy ten proces przyspieszyć, i ściągnąć plik w domyślnym akceleratorze plików (ja polecam uruchomić [Free Download Manager](#) z włączoną opcją monitorowania linków w schowku).



Rys. 6. Free Download Manager z włączoną opcją monitorowania schowka

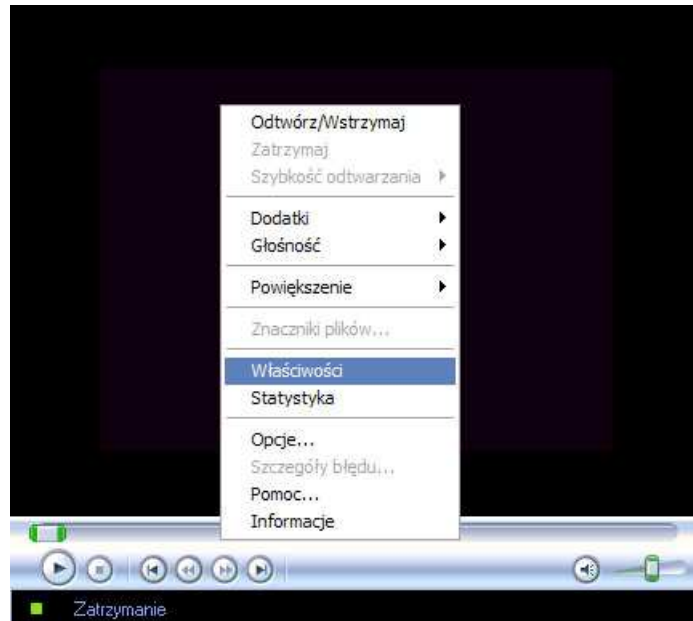
Aktualny przykład przedstawię w oparciu o serwis YourFileHost.com.

Wyszukujemy odpowiedni plik wideo w serwisie. W momencie kliknięcia i załadowania się okna przeglądarki wraz z odtwarzaczem, i pojawieniu się napisu *Buforowanie: ...*, przyciskamy przycisk STOP, aby plik się dalej nie wczytywał.



Rys. 7. Buforowanie pliku WMP w oknie odtwarzacza

W tym momencie, z miejsca wyświetlania obrazu klikamy drugim przyciskiem myszy i wybieramy opcję *Właściwości*.



Rys. 8. Menu kontekstowe w oknie odtwarzacza

Wówczas w nowym oknie mamy pozycję: *Lokalizacja* zawierającą adres do pliku.



Rys. 9. Okno właściwości pliku multimedialnego

W tym konkretnym przypadku zawiera on:

http://www.yourfilehost.com/postroll-live.php?vidlink=http://38.119.88.75/dl/5d6f9be97457d3fb3009f0632c373fc7/46c34d30/video/tied_up_girl_tickled.wmv&rand=1187207081

Link ten nie jest bezpośrednim odwołaniem do pliku który byśmy chcieli ściągnąć. Plik docelowy jest domyślnie połączony z konkretną witryną. Ważna dla nas jest tylko jedna część pogrubiona poniżej:

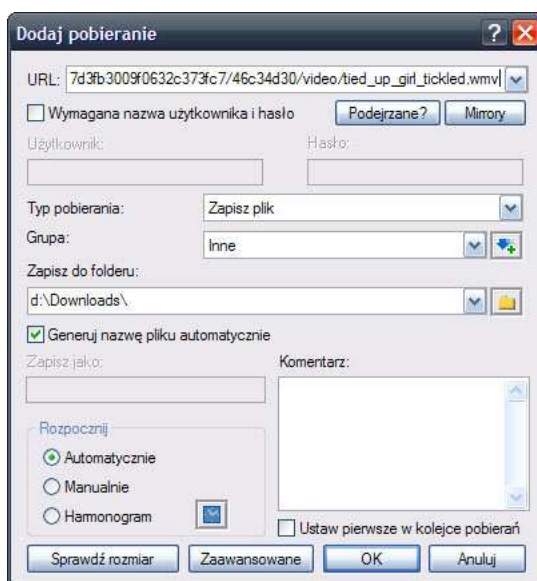
[http://www.yourfilehost.com/postroll-live.php?vidlink=**http://38.119.88.75/dl/5d6f9be97457d3fb3009f0632c373fc7/46c34d30/video/tied_up_girl_tickled.wmv&rand=1187207081**](http://www.yourfilehost.com/postroll-live.php?vidlink=http://38.119.88.75/dl/5d6f9be97457d3fb3009f0632c373fc7/46c34d30/video/tied_up_girl_tickled.wmv&rand=1187207081)

Pogrubiony fragment to faktyczne odniesienie do pliku multimedialnego. W oknie *Właściwości* to właśnie ten fragment musimy zaznaczyć i skopiować (*Ctrl+C*).



Rys. 10. Zaznaczony adres docelowy pliku multimedialnego w oknie Właściwości

W momencie skopiowania linku, *Free Download Manager* wykryje go w schowku i spyta się czy go pobrać oraz gdzie zapisać.



Rys. 11. Okno pobierania Free Download Managera

Klikając [OK](#), dodamy plik do kolejki pobierania. Gdy zbieramy odpowiednią ich ilość możemy zacząć pobieranie, a po pobraniu, oglądanie.

Ważne jest tutaj, aby pobranie nastąpiło jak najszybciej po zbieraniu odpowiednich linków, gdyż większość stron multimedialnych posiada tzw. Pamięć pobierania, i gdy odniesienie do pliku będzie przedawnione, plik przestanie pod skopiowanym adresem istnieć i nie będzie można go pobrać.

Na zakończenie

Przykłady podane w tym dokumencie mają charakter rozwojowo-poznawczy, przybliżający mniej zaawansowanym użytkownikom sposób postępowania z plikami pochodzącymi z sieci.

Wykorzystane loga i znaki graficzne są prawnie zastrzeżone oraz są własnością ich twórców.

Wszelkie znalezione błędy, spostrzeżenia i uwagi proszę kierować drogą elektroniczną na adres podany na mojej stronie domowej <http://dariusz.wieckiewicz.org>.

Współpraca i wsparcie

Jeżeli chciałbyś w jakikolwiek sposób wesprzeć moją pracę, zapraszam na stronę wsparcia:

<http://dariusz.wieckiewicz.org/?link=support>

W przypadku chęci współpracy, proszę o kontakt za pośrednictwem poczty elektronicznej bądź komunikatorów internetowych. Więcej informacji znajdziesz na mojej stronie domowej.